



Regolamento Pokémon Spada e Pokémon Scudo

PREMESSA

Il seguente torneo è riservato agli iscritti alla GameStopZing CUP

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff di Videogames Party S.r.l. Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato a risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo potrà emettere giudizi su eventuali controversie.

Il torneo Pokémon Spada e Pokémon Scudo (di seguito "il torneo") si svolgerà sui titoli "Pokémon Spada" e "Pokémon Scudo" di Nintendo of Europe GmbH.

Il torneo sarà disputato Online, connettendo la console Nintendo Switch a internet.

È necessario essere muniti di una cartuccia di gioco ORIGINALE personale o di versione scaricabile E-Shop per poter partecipare al torneo, e di una sottoscrizione al servizio Nintendo Switch Online attiva.

1. PIATTAFORMA DI GIOCO

Nintendo Switch, Nintendo Switch Lite

2. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO

Per iscriversi al Torneo è necessario recarsi personalmente presso gli Store GameStopZing e compilare il form di registrazione. I requisiti per l'iscrizione sono: essere in possesso della Fidelity Card GSZ+ L3, avere compiuto 14 anni, possedere una connessione internet e un abbonamento per i giochi on line. È inoltre necessario avere un account Discord gratuito per iscriversi al canale del torneo. Ciò sarà fondamentale per coordinarsi con gli admin ed avversari; link a seguire: <https://discord.gg/4BpkV38>

3. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo prevede scontri con il seguente formato:

VGC 2020 – Lotta In doppio, Lotta competitiva serie X (Sarà usata la serie più recente disponibile, attualmente la serie 6) Le modalità di svolgimento del torneo sono amministrate da un addetto membro dello staff (chiamato admin o amministratore) e pertanto possono subire modifiche durante il torneo stesso, in caso di imprevisti o per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati.

4. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

I tornei si svolgeranno in 3 fasi distinte. La prima fase di "selezione" per i punti vendita si svolgerà nella modalità a doppia eliminazione o variabile a seconda del numero dei partecipanti, i match saranno al meglio di 3 (vince chi si aggiudica prima 2 game) e non sarà necessaria nessuna teamlist.

Questa fase si giocherà in Serie 6 odierna, ciò vuol dire che le abilità nascoste non giocabili in quel determinato giorno non lo saranno nemmeno dopo l'uscita del DLC (esempio: Dracozolt Sabbiafiume) e nel caso venissero aggiunte nuove mosse, nemmeno queste sarebbero utilizzabili, pena la squalifica diretta.

La seconda fase - che verrà invece giocata interamente in Serie 7 - prevede le sfide tra i "gironi" e si svolgerà sempre nella modalità a doppia eliminazione, i match saranno al meglio di 3 e la novità sarà l'introduzione delle teamlist che dovranno essere inviate all'admin sul canale Discord.

Lo staff ha il potere di modificare il regolamento del torneo anche durante lo svolgimento dello stesso qualora con l'aggiornamento del DLC (quindi fattori esterni non controllabili dallo staff) si aggiornassero in modo irreversibili degli elementi, come le statistiche di alcuni Pokémon.

La terza fase sarà la "finale" – anche questa giocata interamente in Serie 7 - e si svolgerà nella fase iniziale con turni alla svizzera. I primi 8 qualificati si giocheranno la finalissima a eliminazione diretta nella splendida cornice della Milan Games Week (situazione sanitaria permettendo). Non è consentito cambiare Squadra durante una partita e durante il torneo stesso, è prevista però la possibilità di scegliere un quartetto di Pokémon da schierare diverso tra una sfida e l'altra, sempre che rientri tra i 6 Pokémon che formano la squadra. Ad inizio torneo i giocatori verranno suddivisi in una griglia in modo completamente casuale. Ogni giocatore deve essere presente sul canale Discord mezz'ora prima del match per l'appello.

In questa fase l'admin verificherà che tutti gli iscritti siano presenti e li abiliterà ad entrare a far parte del canale dedicato. Chi non si presenterà entro le 16.30 del giorno del torneo, seppur regolarmente iscritto, non verrà inserito nel tabellone dei partecipanti. I turni del torneo si svolgeranno in maniera continuativa dalle 17.00 alle 22.00. La data del torneo verrà comunicata ai partecipanti il giorno dell'iscrizione ma sarà comunque disponibile anche sul sito www.gamestopcup.it.

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio e comunque prima che il risultato venga comunicato ufficialmente, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato. Nel caso si presentasse qualsiasi situazione non specificata nel regolamento qui presente lo staff deciderà in modo imparziale cosa fare, seguendo il regolamento ufficiale Play!Pokémon.

4.1 PROBLEMI TECNICI

Nel caso di disconnessione i giocatori sono tenuti a fornire le seguenti prove: 1) Video che dimostra di essere online al momento della disconnessione andando subito sull' Y-COMM, dove è possibile vedere se si è online, e tenere premuto il tasto screenshot, così da registrare i 30 secondi precedenti. 2) Screenshot dell'errore Le 2 prove possono essere realizzate tramite i pulsanti appositi della console e con la capture card. È valida anche la prova fornita da registrazione con lo smartphone che chiaramente va avviata precedentemente. Solo nel caso si riesca a dimostrare la disconnessione dell'avversario con le seguenti prove o a seguito di ammissione dello stesso si potrà avere il game vinto. In caso di dubbi e disaccordi tra le parti verrà rigiocato il game. La decisione finale spetta comunque all'admin del torneo che valuterà la situazione caso per caso in modo imparziale. Nel caso di doppia disconnessione, provata tramite le prove descritte sopra, lo staff darà la vittoria, game void o pareggio in base al regolamento ufficiale Play!Pokémon. Lo staff applicherà alla lettera quanto scritto sopra. La mancanza di una delle 2 prove causerà automaticamente il game loss del giocatore che non fornisce le prove descritte sopra, e non saranno fatte eccezioni.

5. IMPOSTAZIONI ED OPZIONI

Sono ammessi solo Pokemon che sono nati o catturati nella regione di Galar nei giochi Pokemon Spada e Pokemon Scudo e sono esclusi alcuni Pokemon legendari. (vedasi sezione restrizioni del regolamento).

I giocatori sono completamente responsabili della propria cartuccia di gioco, e pertanto devono assicurarsi di aver scaricato tutti gli aggiornamenti fino a quel momento rilasciati prima di presentarsi al torneo; in caso di mancanza potrebbe essere preclusa la partecipazione stessa al torneo.

La squadra utilizzata per il torneo deve soddisfare i seguenti requisiti:

- Non è consentito avere 2 specie di Pokémon uguali (con lo stesso numero nel Pokédex).
- Gli strumenti equipaggiati ai Pokémon della squadra devono essere tutti diversi.
- È possibile utilizzare Pokémon con abilità nascoste se ufficialmente rilasciate.
- È possibile utilizzare qualsiasi strumento ottenibile durante il gioco.
- I Pokémon sopra e sotto al livello 50, solo per la durata dello scontro verranno automaticamente riportati a livello 50.

Per ulteriori dettagli si rimanda al regolamento ufficiale per le competizioni Pokemon dell'anno 2020 consultabile al seguente indirizzo: <https://assets.pokemon.com/assets/cms2-it-it/pdf/play-pokemon/rules/play-pokemon-vg-rules-formats-and-penalty-guidelines-08132020-it.pdf>

5.1 RESTRIZIONI

Sono utilizzabili tutti i Pokémon ottenibili legalmente nella regione di Galar, compresi quelli presenti nel DLC, tranne quelli non autorizzati secondo regolamento ufficiale. Questo è valido anche per mosse, abilità e oggetti. Per saperne di più, visitare la pagina del regolamento ufficiale del VGC2020.

6. SANZIONI DISCIPLINARI

Gli Admin si riservano il diritto di escludere un player dal torneo qualora il suo comportamento dovesse rivelarsi scorretto verso gli altri giocatori, terze persone o gli admin stessi. Altro motivo di squalifica risiede nell'utilizzo di Pokémon generati con dispositivi non autorizzati. L'uso di dispositivi esterni per modificare i Pokémon nella squadra di un giocatore è espressamente proibito. Durante il torneo saranno effettuati controlli casuali per accertare che tali dispositivi non siano stati usati. Se un giocatore è scoperto con Pokémon manomessi sarà squalificato dal torneo, indipendentemente dal fatto che sia stato lui stesso a manometterli o che abbia ricevuto il Pokémon (o lo strumento) illegale da terzi. È responsabilità del giocatore accertarsi di avere solo Pokémon regolamentari. Gli admin hanno l'ultima parola sulla legalità o meno dei Pokémon. Il "ghosting", cioè l'azione di giocare assieme ad una persona esterna oltre a quella iscritta al torneo, è severamente vietato.

7. GESTIONE IMPREVISTI

In caso di problemi di connessione i player dovranno contattare l'organizzazione prima della scadenza del turno e adoperarsi assieme per trovare una soluzione, se non dovessero riuscire a giocare la partita entro la scadenza la decisione sul passaggio del turno spetterà insindacabilmente all'Admin che valuterà sulla base delle informazioni raccolte per l'eliminazione di uno o entrambi i giocatori.

8. RECLAMI E CONTESTAZIONI

Ogni reclamo o sospetta irregolarità dovrà essere comunicato tempestivamente agli admin di turno PRIMA della fine del match in corso. Un giocatore deve avvertire immediatamente lo Staff se sospetta che ci sia un problema nei Pokémon dell'avversario. Alla fine della sfida, i risultati sono ritenuti definitivi. Le contese che dovessero sorgere alla fine della sfida non cambieranno il risultato dell'incontro, anche se dovesse effettivamente esserci un problema con i Pokémon dell'avversario. Per qualsiasi altra situazione problematica o discussione, non esplicitamente espresse nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin.